

4 hideget kedvelő bundás barát próbál a jégkunyhóba jutni a sarkvidéken. De nagyon óvatosnak kell lenniük, mert a jégtáblákat összekötő híd bármikor összedőlhet!

Ez a játék a gyermekektől együtműködést vár, arra tanítja meg őket, hogyan tudnak **EGYÜTT játszani és nyerni**.

**Ajánlott életkor:** 2,5 – 5 éves gyerekeknek

**Játékosok száma:** 2-4 fő

**Játékidő:** kb. 10 perc

**A doboz tartalma:** 4 állatfigura, 3 játéktábla (1 meglékelt jégtábla, melyen halat is lehet fogni ez lesz a start-mező; 1 db jégvár; 1 jégkunyhós jégtábla, ez lesz a cél), 6 facölöp, melyek a hidat tartják, 1 db dobókocka

**A játék megkezdése előtt:** a játéktábla három darabját helyezték a játéktér közepére. A két jégtábla közé kerüljön a hat pilléren álló jégvár. A négy állatkát helyezték a lék köré a start-jégtáblán.

**Játékszabály:** a játékosok egymás után dobják a dobókockával; a dobásnak megfelelően bármely állatot mozgathatják. A játékot kezdje a legfiatalabb játékos, aztán a többiek az óramutató járásával megegyezően kerülnek sorra.

Ha a dobókocka: - **hidat** mutat: a játékos bármely állatot a hídra helyezheti azok közül, akik a lék körül várakoznak

- **jégkunyhót** mutat: a hídon lévő állatok közül bármelyik a kunyhóba kerülhet

- **jégkockát** mutat: a jégvár pillérei olvadoznak... a játékosnak egy pillért el kell távolítania a híd alól

**A játék győztese:** a játékosok ebben a játékban együtt nyernek, vagy veszítenek.

A résztvevők akkor győznek, ha az összes állatot a jégkunyhóba menekítik, még mielőtt a híd összedől.

Ha a híd összedől, és a 4 jóbarát bármelyike hiányzik a házikóból, úgy a játékosok nem voltak elég ügyesek; elvesztették a játékot... De ki akadályozna meg egy újabb próbálkozást? Játsszatok még egy kört, hátha több szerencsével jártok!

4 hideget kedvelő bundás barát próbál a jégkunyhóba jutni a sarkvidéken. De nagyon óvatosnak kell lenniük, mert a jégtáblákat összekötő híd bármikor összedőlhet!

Ez a játék a gyermekektől együtműködést vár, arra tanítja meg őket, hogyan tudnak **EGYÜTT játszani és nyerni**.

**Ajánlott életkor:** 2,5 – 5 éves gyerekeknek

**Játékosok száma:** 2-4 fő

**Játékidő:** kb. 10 perc

**A doboz tartalma:** 4 állatfigura, 3 játéktábla (1 meglékelt jégtábla, melyen halat is lehet fogni ez lesz a start-mező; 1 db jégvár; 1 jégkunyhós jégtábla, ez lesz a cél), 6 facölöp, melyek a hidat tartják, 1 db dobókocka

**A játék megkezdése előtt:** a játéktábla három darabját helyezték a játéktér közepére. A két jégtábla közé kerüljön a hat pilléren álló jégvár. A négy állatkát helyezték a lék köré a start-jégtáblán.

**Játékszabály:** a játékosok egymás után dobják a dobókockával; a dobásnak megfelelően bármely állatot mozgathatják. A játékot kezdje a legfiatalabb játékos, aztán a többiek az óramutató járásával megegyezően kerülnek sorra.

Ha a dobókocka: - **hidat** mutat: a játékos bármely állatot a hídra helyezheti azok közül, akik a lék körül várakoznak

- **jégkunyhót** mutat: a hídon lévő állatok közül bármelyik a kunyhóba kerülhet

- **jégkockát** mutat: a jégvár pillérei olvadoznak... a játékosnak egy pillért el kell távolítania a híd alól

**A játék győztese:** a játékosok ebben a játékban együtt nyernek, vagy veszítenek.

A résztvevők akkor győznek, ha az összes állatot a jégkunyhóba menekítik, még mielőtt a híd összedől.

Ha a híd összedől, és a 4 jóbarát bármelyike hiányzik a házikóból, úgy a játékosok nem voltak elég ügyesek; elvesztették a játékot... De ki akadályozna meg egy újabb próbálkozást? Játsszatok még egy kört, hátha több szerencsével jártok!